



UNIVERSIDADE FEDERAL DO VALE  
DO SÃO FRANCISCO

PRÓ-REITORIA DE ENSINO

DEPARTAMENTO DE  
PLANEJAMENTO DE ENSINO

PLANO DE ENSINO DE DISCIPLINA

PERÍODO LETIVO: 2023.1

ÓRGÃO OFERTANTE: COORDENAÇÃO DO CURSO DE  
ARQUEOLOGIA E PRESERV  
PATRIMONIAL

| Disciplina    | CH Teórica | CH Prática | Crédito |
|---------------|------------|------------|---------|
| INFORMÁTICA I | 30         | 30         | 4.0     |

| Turma         |                                       |         |
|---------------|---------------------------------------|---------|
| Identificação | Cursos que Atende                     | Período |
| A3            | ARQUEOLOGIA E PRESERVAÇÃO PATRIMONIAL | 2023.1  |

| Horário                                                         | Professor                 | N. Qtd Subturmas |
|-----------------------------------------------------------------|---------------------------|------------------|
| SEX - 14 00 15 00   15 00 16 00   16 00 17 00  <br>17 00 18 00; | NÍVIA PAULA DIAS DE ASSIS | 0                |

| Ementa                                                                                                                                                         |
|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Disciplina teórica e prática com o objetivo de fornecer aos estudantes o instrumental de softwares necessários ao processamento das informações arqueológicas. |

| Objetivo                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Instrumentalizar os estudantes com conhecimentos em informática, fornecendo aos mesmos ferramentas metodológicas para o processamento e análise de dados arqueológicos, bem como introduzir noções de organização e coleta de informações (alfanuméricas ou imagéticas) úteis para a pesquisa arqueológica. |

| Metodologia                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Serão ministradas aulas teóricas e práticas no Laboratório de Informática, através de módulos de ensino que subsidiarão os estudantes na confecção de produtos digitais úteis às suas demais atividades acadêmicas, bem como às futuras atividades a serem executadas no exercício da profissão de arqueólogo. Tais produções também serão reaproveitados pelos mesmos para a organização de uma Exposição de Extensão. |

| Conteúdo Programático                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |
|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| - Introdução à Arqueomática -Principais aplicativos utilizados na Arqueomática (Texto Arqueomática ? La informatica al servicio de la arqueologia/ 25 anos de computadores) - Introdução aos bancos de dados arqueológicos (planilhas simples) LibreOffice - LibreOffice (digitação de fichas de campo, produção de planilhas por classificação de materiais e de gráficos de porcentagem) - Inkscape (vetorização de desenhos arqueológicos) - Inkscape (vetorização de painéis de pinturas rupestres) - GIMP (tratamento de imagens de painéis rupestres) - LibreOffice /GIMP/ Inkscape (produção de banner) - LibreCad (produção de planta baixa cotada de sítio arqueológico, a partir da inserção das coordenadas x,y,z) - Introdução ao SIG aplicado à Arqueologia (QGIS). |

| Forma de Avaliação                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |
|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Serão realizadas 04 atividades avaliativas 1ª) NOTA produção de planilhas de classificação de materiais arqueológicos, com respectivos gráficos percentuais / 2ª) NOTA tratamento e vetorização de imagens de painéis de pinturas rupestres e vetorização de um desenho arqueológico de campo / 3ª) NOTA produção de planta topográfica e de um mapa de localização de sítio arqueológico / 4ª) NOTA Exposição de Extensão<br>Avaliação 4 Exercícios |

| Bibliografia |
|--------------|
|--------------|

#### BÁSICA:

LORCA SANTIAGO GARCÍA, ARQUEOMÁTICA LA INFORMÁTICA AL SERVICIO DE LA ARQUEOLOGIA, ANMURCIA, 15 1999 (ARTIGO), SAULNIER E MESEGUER, TRATAMIENTO Y GESTIÓN DE LA INFORMACIÓN ARQUEOLÓGICA, PREHISTORIA Y ARQUEOLOGÍA, 2009 (ARTIGO), SANTOS PEDRO, APLICAÇÕES DE SIG EM ARQUEOLOGIA, UNIVERSIDADE NOVA DE LISBOA, LISBOA 2006 (OUTROS)

#### COMPLEMENTAR:

DANTAS, Lys M. V; OLIVEIRA, Adriano A. Como elaborar um pôster acadêmico Material didático de apoio à vídeo-dica Pôster Acadêmico. Projeto de Extensão UFRB. Cachoeira UFRB, 2015.

| Unidade Programática |                                                                            |                |            |                      |                      |                          |
|----------------------|----------------------------------------------------------------------------|----------------|------------|----------------------|----------------------|--------------------------|
| Data                 | Conteúdo                                                                   | Horário        |            | Qtd de Aulas         |                      | Professor                |
|                      |                                                                            | Início         | Fim        | Teórica              | Prática              | Responsável              |
| 08/09/2023<br>(Sex)  | Principais aplicativos utilizados na Arqueomática (Texto Arqueomática ? La | 07:00          | 11:00      | 4                    | 0                    | NÍVIA PAULA DIAS DE ASSI |
| 1 / 2                |                                                                            | Data Impresso: | 19/08/2023 | Status do Relatório: | Aguardando Aprovação |                          |



### Unidade Programática

| Data                | Conteúdo                                                                                                            | Horário |       | Qtd de Aulas |         | Professor Responsável     |
|---------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------|-------|--------------|---------|---------------------------|
|                     |                                                                                                                     | Início  | Fim   | Teórica      | Prática |                           |
|                     | informatica al servicio de la arqueologia/ 25 anos de computadores                                                  |         |       |              |         | NÍVIA PAULA DIAS DE ASSIS |
| 15/09/2023<br>(Sex) | - Introdução aos bancos de dados arqueológicos (planilhas simples) - LibreOffice digitação de etiquetas de campo    | 14:00   | 18:00 | 2            | 2       | NÍVIA PAULA DIAS DE ASSIS |
| 22/09/2023<br>(Sex) | LibreOffice produção de planilhas por tipos de materiais                                                            | 14:00   | 18:00 | 2            | 2       | NÍVIA PAULA DIAS DE ASSIS |
| 29/09/2023<br>(Sex) | LibreOffice classificação de materiais arqueológicos                                                                | 14:00   | 18:00 | 2            | 2       | NÍVIA PAULA DIAS DE ASSIS |
| 06/10/2023<br>(Sex) | LibreOffice produção de gráficos de materiais arqueológicos com percentagens                                        | 14:00   | 18:00 | 2            | 2       | NÍVIA PAULA DIAS DE ASSIS |
| 13/10/2023<br>(Sex) | GIMP Tratamento de imagens de painéis rupestres                                                                     | 14:00   | 18:00 | 2            | 2       | NÍVIA PAULA DIAS DE ASSIS |
| 20/10/2023<br>(Sex) | INKSCAPE Vetorização de pinturas rupestres                                                                          | 14:00   | 18:00 | 2            | 2       | NÍVIA PAULA DIAS DE ASSIS |
| 27/10/2023<br>(Sex) | LibreCad Inserção de coordenadas x,y,z, oriundas de planilhas topográficas                                          | 14:00   | 18:00 | 2            | 2       | NÍVIA PAULA DIAS DE ASSIS |
| 03/11/2023<br>(Sex) | INKSCAPE Vetorização de pinturas rupestres/ Atividade Vetorização de desenho arqueológico de quadrícula (Classroom) | 14:00   | 18:00 | 2            | 2       | NÍVIA PAULA DIAS DE ASSIS |
| 10/11/2023<br>(Sex) | QGIS Introdução ao SIG aplicado a Arqueologia                                                                       | 14:00   | 18:00 | 2            | 2       | NÍVIA PAULA DIAS DE ASSIS |
| 17/11/2023<br>(Sex) | LibreCad Produção de planta baixa de sítio arqueológico.                                                            | 14:00   | 18:00 | 2            | 2       | NÍVIA PAULA DIAS DE ASSIS |
| 24/11/2023<br>(Sex) | SCIENTEX                                                                                                            | 14:00   | 18:00 | 0            | 4       | NÍVIA PAULA DIAS DE ASSIS |
| 01/12/2023<br>(Sex) | QGIS Produção de mapa de localização de sítios arqueológicos                                                        | 14:00   | 18:00 | 2            | 2       | NÍVIA PAULA DIAS DE ASSIS |
| 08/12/2023<br>(Sex) | Elaboração da Exposição de Extensão (Comunidade São Vitor)                                                          | 14:00   | 18:00 | 4            | 0       | NÍVIA PAULA DIAS DE ASSIS |
| 15/12/2023<br>(Sex) | Exposição de Extensão (Comunidade São Vitor)                                                                        | 14:00   | 18:00 | 0            | 4       | NÍVIA PAULA DIAS DE ASSIS |
| 18/12/2023<br>(Seg) | Avaliação Final                                                                                                     | 14:00   | 16:00 | 2            | 0       | NÍVIA PAULA DIAS DE ASSIS |

### Resumo número de aulas

| Turma    | Téorica | Prática | Prova Final |
|----------|---------|---------|-------------|
| Turma A3 | 30      | 30      | 2           |

Professor: NÍVIA PAULA DIAS DE ASSIS

Data de Envio: 16/08/2023

Coordenador:

Data de Aprovação: