

ANEXO I: Modelo de Programa de Disciplina
(elaborar em conformidade com o Projeto Pedagógico do Curso)

		UNIVERSIDADE FEDERAL DO VALE DO SÃO FRANCISCO PROGRAMA DE DISCIPLINA	
NOME		COLEGIADO	CÓDIGO
Computação		Geologia	GEOL0003
SEMESTRE	2026.1		
CARGA HORÁRIA	TEÓR: 15h	PRÁT: 15h	HORÁRIOS: Sexta-feira 08 h – 10 h
CURSOS ATENDIDOS			SUB-TURMAS
Geologia			
PROFESSOR (ES) RESPONSÁVEL (EIS)			TITULAÇÃO
Wilker Eduardo Souza			Doutor
EMENTA			
Noções de sistemas de computação. História e evolução dos computadores. Importação da computação nas geociências. Modelagem de problemas para solução em computadores. Conceito e Uso de algoritmos. Noções sobre linguagem de programação e programas. Implementação prática de algoritmos em uma linguagem de programação. Descrição de algumas aplicações típicas com ênfase nas geociências. Modelos preditivos em programação. Métodos computacionais na área científica e tecnológica.			
OBJETIVOS			
Aprofundar os conhecimentos em algoritmos e sua representação. Linguagem de programação. Aplicações em Geologia e Geociências.			
METODOLOGIA (recursos, materiais e procedimentos)			
Aulas expositivas com atividades práticas, como estudos de caso e projetos de programação específicos das geociências, como foco na geologia, para que os alunos possam aplicar conceitos e algoritmos em problemas reais.			
FORMAS DE AVALIAÇÃO			
Uma avaliação presencial e uma apresentação de trabalho com temas que envolvem fluxograma e modelagem para solução em computadores.			

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO	
Número	TEMAS ABORDADOS/DETALHAMENTO DA EMENTA
Aula 1	Apresentação do curso, da disciplina e forma de avaliações. Importância da computação nas geociências.
Aula 2	História e evolução dos computadores. Noções de sistemas de computação.
Aula 3	Modelagem de problemas para solução em computadores.
Aula 4	Conceito e Uso de algoritmos.
Aula 5	Noções sobre linguagem de programação e programas.
Aula 6	Implementação prática de algoritmos em uma linguagem de programação.
Aula 7	Modelos preditivos em programação; Métodos computacionais na área científica e tecnológica.
Aula 8	Descrição de algumas aplicações típicas com ênfase nas geociências.
REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS	
Bibliografia básica: ASCENCIO, A. F. G.; CAMPOS, E. A. V. Fundamentos da programação de computadores algoritmos, Pascal, C/C++ e Java. 2. ed. São Paulo Pearson Prentice Hall, 2008. MANZANO, J. A.; OLIVEIRA, J. F. Algoritmos-Lógica para Desenvolvimento de Programação. São Paulo Editora Erica, 2021. SOUZA, M. A. F. de; et. al. Algoritmos e Lógica de Programação. São Paulo Cengage Learning. São Paulo, 2005.	
Bibliografia complementar: BORATTI, I. C.; OLIVEIRA, A. B. Introdução a Programação - Algoritmos. Florianópolis Visual Books, 1999. FORBELLONE, A. L. V. Lógica de Programação. São Paulo Makron Books, 2005. HOLLOWAY, J. P. Introdução à Programação para Engenharia Resolvendo Problemas com Algoritmos. Rio de Janeiro LTC, 2006. KERNIGHAN B.; PIKE, R. A Prática da Programação. Rio de Janeiro Editora Campus, 1999. LEITE, M. SciLab - Uma Abordagem Prática e Didática. 1. ed. Rio de Janeiro Editora Ciência Moderna, 2009.	
____/____/____ DATA	_____ ASSINATURA DO PROFESSOR
____/____/____ HOMOLOGADO NO COLEGIADO	_____ COORD. DO COLEGIADO

Emitido em 27/01/2026

PROGRAMA DE DISCIPLINA Nº 14/2026 - COGEO (11.01.02.07.97.01)

(Nº do Protocolo: NÃO PROTOCOLADO)

(Assinado digitalmente em 27/01/2026 12:38)

JESSICA MIRANDA DOS SANTOS

COORDENADOR

3400055

(Assinado digitalmente em 30/01/2026 08:46)

WILKER EDUARDO SOUZA

PROFESSOR DO MAGISTERIO SUPERIOR

3400027

Para verificar a autenticidade deste documento entre em <https://sig.univasf.edu.br/documentos/> informando seu número: **14**, ano: **2026**, tipo: **PROGRAMA DE DISCIPLINA**, data de emissão: **27/01/2026** e o código de verificação: **dfbcbf27bd**