



**Universidade Federal do Vale do São Francisco - UNIVASF**  
**Pró-Reitoria de Extensão - PROEX**  
**Av. José de Sá Maniçoba, s/n – Centro – 56.304-205 - Petrolina- PE**  
**Telefax: 87 2101-67-68 www.univasf.edu.br**

**PROGRAMA INSTITUCIONAL DE EXTENSÃO**  
**MODELO DE PROJETO DE EXTENSÃO**

**Título:**

**Inclusão Digital para Idosos do Vale do São Francisco**

**Colegiado/Setor Proponente:**

**Engenharia da Computação/Pró-Reitoria de Ensino**

**Coordenador:**

**Rosalvo Ferreira de Oliveira Neto**

**Equipe**

Nome	Unidade	Categoria Profissional	Função no Projeto
Rosalvo Ferreira de Oliveira Neto	CECOMP	Professor	Coordenador
Marcelo Santos Linder	CECOMP	Professor	Colaborador
Rômulo Pereira de Almeida	CECOMP	Discente	Tutor

**Área temática:**

**Curso de Informática básica**

**Linha de Extensão:**

**Inclusão Digital**

**Fundamentação Teórica**

**Apresentação:**

O número de pessoas idosas com acesso à informática e internet vem crescendo a cada ano no Brasil. De acordo com o IBOPE (2016), algumas das razões para isso é o efeito do crescimento acumulado gerado pela queda contínua do preço dos computadores, bem como a expansão do crédito às camadas mais populares. Sendo assim, vivenciamos o aumento do número de pessoas conectadas no país.

Assim, frente à dinâmica atual, é fundamental que cidadãos idosos também tenham domínio da informática básica. Contudo, para que isso aconteça, faz-se necessário a tríade: computador, acesso à rede e o domínio dessas ferramentas. Entre as estratégias inclusivas estão os projetos e as ações facilitadoras às Tecnologias da Informação e Comunicação (TIC). Segundo Freire (2004), a inclusão digital se volta para o desenvolvimento de tecnologias que ampliem a acessibilidade dos usuários com deficiência.

De acordo com Kachar (2001), a inclusão tecnológica torna a pessoa idosa um aprendiz virtual. Paralelo a isso, o idoso há sua educação continuada, muitas vezes, o processo pode ser consubstanciado por meio da



**Universidade Federal do Vale do São Francisco - UNIVASF**  
**Pró-Reitoria de Extensão - PROEX**  
**Av. José de Sá Maniçoba, s/n – Centro – 56.304-205 - Petrolina- PE**  
**Telefax: 87 2101-67-68 www.univasf.edu.br**

educação à distância. A tecnologia também possibilita ao idoso se integrar a comunidade eletrônica; além de estabelecer a possibilidade de contatar parentes e amigos distantes. Sendo assim, cria-se um ambiente propício às trocas de informações e distintas ideias. Da mesma forma, há a estimulação mental e redução do isolamento social.

Nessa perspectiva, a disseminação do conhecimento incide em possibilitar o maior número de cidadãos para terem acesso às informações disponíveis na Internet. Essa ação vem sendo apoiada, nas últimas décadas, pelas políticas públicas mundiais como medida de informação e desenvolvimento sociocultural (BARRETO JUNIOR, 2012).

**Justificativa:**

Considerando que os avanços da tecnologia, bem como as dificuldades de acesso a elas, causam impacto em todas as faixas-etárias, pode-se dizer que os indivíduos idosos são os mais atingidos com isso. Assim, a dificuldade para compreender as novas linguagens tecnológicas consolidam problemas à integração social da pessoa idosa, ou seja, determinam-lhe, até certo ponto a exclusão de uma parcela significativa do mundo atual. E isso se encontra em relação direta com os níveis qualidade de vida da pessoa. De tal modo, faz-se necessário a criação de artifícios que permitam a inclusão do idoso nessas tecnologias, fazendo com que ele se sinta parte da sociedade. A realização do presente projeto se justifica a partir da demanda surgida entre os 160 idosos do Programa Vida Ativa, os quais manifestaram interesse em aprender a lidar com essas tecnologias. Sendo assim, as aulas e oficinas de informática irão permitir que os idosos aprendam a utilizar o computador, telefone, internet, entre outros. Como consequência disso existirá o desenvolvimento/manutenção de suas capacidades de raciocínio e lógica; algo que em idade avançada, comumente, apresenta déficits. Da mesma forma, será possível criar um ambiente de interação de indivíduos da mesma idade, bem como dos idosos com seus familiares e pessoas de diferentes faixas etárias. Nessa perspectiva, a presente ação de extensão irá se associar à Universidade Aberta da Terceira Idade/UNATI-UNIVASF para planejar e executar um conjunto de ações intergeracionais.

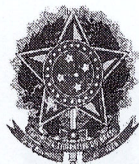
**Objetivos:**

- Capacitar os idosos que participam das atividades do Programa Vida Ativa (MEC/PROEXT-2015-2016) e da Universidade Aberta da Terceira Idade UNATI/UNIVASF no âmbito da inclusão digital.

**Específicos:**

- Desenvolver aulas e oficinas de inclusão digital para idosos;
- Desenvolver aulas e oficinas de inclusão digital em ações intergeracionais junto à Universidade Aberta da Terceira Idade/UNATI-UNIVASF;
- Iniciar um trabalho piloto na área da Educação em gerontologia mediada pela informática na Universidade Aberta da Terceira Idade/UNATI-UNIVASF;
- Criar uma linha de ensino, pesquisa e extensão no Colegiado de Computação da UNIVASF com foco no ensino e aprendizagem da inclusão digital.

**Metas:**



**Universidade Federal do Vale do São Francisco - UNIVASF**  
**Pró-Reitoria de Extensão - PROEX**  
**Av. José de Sá Maniçoba, s/n – Centro – 56.304-205 - Petrolina- PE**  
**Telefax: 87 2101-67-68 www.univasf.edu.br**

- Atender os 165 alunos do Programa Vida Ativa;
- Desenvolver pela Universidade Aberta da Terceira Idade, no ano de 2016, quatro eventos de inclusão digital com crianças, jovens, adultos e idosos;
- Iniciar um trabalho piloto no âmbito da Educação em gerontologia mediada pela informática na Universidade Aberta da Terceira Idade/UNATI-UNIVASF;
- Capacitar 20 alunos do Colegiado de Informática para desenvolver atividades de inclusão digital com a comunidade de Petrolina-PE e Juazeiro-BA.

**Resultados Esperados:**

- Que no mínimo 75% dos participantes/idosos sejam capacitados a utilizarem de forma independente tecnologias atuais;
- Que 20 vinte alunos do Colegiado de Computação da UNIVASF aprendam a desenvolver atividades de iniciação à Computação com indivíduos da comunidade local;
- Aproximar alunos, professores, técnicos, bem como os serviços do Colegiado de Computação da UNIVASF à comunidade local.

**Metodologia:**

Implantar um curso de inclusão digital, totalmente gratuito, visando ao aperfeiçoamento dos idosos da região do Vale do São Francisco, especificamente dos municípios de Petrolina-PE e Juazeiro-BA.

Conteúdo programático do curso:

- Importância da Informática
- Tipos de tecnologia: Smartphone x NoteBook x PC
- Armazenamento de Arquivos
  - Armazenamento Interno (HD) e Externo (Pendrive, CDs, DVDs)
- Redes Sociais – Criação de Conteúdo (Blogs, Facebook, Twitter, Instagram, 4Square)
- Sites de busca (Google/Bing/Google Acadêmico)
- Câmera Digital

As atividades ocorrerão tanto nas dependências do Colegiado de Educação Física, localizado no Campus de Petrolina-PE, como no Laboratório de Informática do Colegiado de Computação, no Campus de Juazeiro-BA. As aulas de inclusão digital, com os idosos do Programa Vida Ativa, serão desenvolvidas em dois encontros semanais de 50 minutos. As ações com a Universidade Aberta da Terceira Idade serão desenvolvidas sob a forma de oficinas de 3-4 horas. O início das atividades está programado para uma semana após a aprovação do presente projeto.

Todos os recursos de software utilizados no projeto estarão sob a licença da “*General Public License*” (GNU) “*Licença Pública Geral*” (GPL): software livre (open source), esta característica criada pela “*Free Software Foundation*”, garante que qualquer software sob esta licença seja utilizada, copiada e distribuída sem restrições.

A divulgação do curso e o convite à comunidade serão feitos por meio da Coordenação do Programa Vida Ativa



**Universidade Federal do Vale do São Francisco - UNIVASF**  
**Pró-Reitoria de Extensão - PROEX**  
**Av. José de Sá Maniçoba, s/n – Centro – 56.304-205 - Petrolina- PE**  
**Telefax: 87 2101-67-68 www.univasf.edu.br**

e da Universidade Aberta da Terceira Idade.

**Referência Bibliográfica:**

BARRETO JUNIOR, I. F. et al. Governo eletrônico, cidadania e inclusão digital. Revista Direito e Justiça, v.12. 2012.

IBOPE. Opinião e Comportamento. Disponível em: <<http://www.ibope.com.br/>>. Acesso em 02 fev. 2016.

FREIRE, I. M. O desafio da inclusão digital. Transinformação. 2004.

KACHAR, V. A Terceira Idade e o Computador: Interação e Produção no Ambiente Educacional Interdisciplinar. São Paulo: PUC/SP, 2001. 206p. Tese de Doutorado em Educação.

**Público-Alvo:**

Programa Vida Ativa (MEC-PROEXT) e Universidade Aberta da Terceira Idade (UNATI/UNIVASF).

**Nº de Pessoas Beneficiadas**

200

**Cronograma de Execução**

Evento	Período	Observações
Aulas de Inclusão Digital para Idosos: Programa Vida Ativa	Março-Dezembro 2016	Terças e quintas-feiras (16:00-16:50 horas)
Oficinas de Inclusão Digital para crianças, jovens, adultos e idosos: Universidade Aberta da Terceira Idade (UNATI/UNIVASF).		

**Acompanhamento e Avaliação**

**Indicadores:**

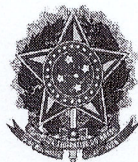
- Números de alunos capacitados;
- Nível de conhecimentos dos participantes;
- Quantitativo de ações desenvolvidas;
- Avaliação dos serviços pelos participantes.

**Sistemática:**

O professor Rosalvo Ferreira de Oliveira Neto (CECOMP) será responsável pelo conteúdo das aulas e oficinas, bem como pela elaboração das avaliações. Os tutores, alunos do CECOMP serão responsáveis pela execução das atividades deste projeto.

**Proposta Orçamentária**

Rubrica	Justificativas	Valor (R\$)
<b>Custeio</b>	-	-
Bolsa de Extensão	-	-
Material de Consumo	-	-
Outros Serviços de Terceiros – Pessoa Jurídica	-	-



**Universidade Federal do Vale do São Francisco - UNIVASF**  
**Pró-Reitoria de Extensão - PROEX**  
**Av. José de Sá Maniçoba, s/n – Centro – 56.304-205 - Petrolina- PE**  
**Telefax: 87 2101-67-68 www.univasf.edu.br**

<b>Total</b>	
--------------	--

<b>Co-Financiamento</b> (Informe se o Projeto terá outro financiamento além do PIBEX – 2015/2016)		
-	Agências de Fomento	Quais:-
-	Outros	Quais:-

---

**Coordenador do Projeto**  
(assinar e datar)

---

**Coordenador do Colegiado/Setor**  
(assinar e datar)

