

Disciplina	CH Teórica	CH Prática	CH Exten.	Crédito
DIDATIZAÇÃO LÚDICA PARA O ENSINO DE QUÍMICA	30	0	0	2.0

Turma

Identificação

Cursos que Atende

Período

Q8

QUÍMICA

2025.2

Horário

Professor

N. Qtd Subturmas

SEX - 16 00 17 00 | 17 00 18 00;

LEOSSANDRA CABRAL DE LUNA

0

Ementa

Jogos e Atividades Lúdicas em Ensino de Química. Origens do Jogo. Filosofia e Pedagogia do Jogo. Teorias de Aprendizagem e suas relações com o Jogo. Classificação dos Jogos. Níveis de Interação entre Jogo e Jogador. Atividades Lúdicas de fabricação e construção coletiva. Produção de jogos didáticos e atividades lúdicas para o ensino de Química no Ensino Médio.

Objetivo

Geral Compreender os fundamentos teóricos, filosóficos e pedagógicos dos jogos e das atividades lúdicas, capacitando os licenciandos em Química para planejar, construir e aplicar recursos lúdicos no ensino da disciplina, especialmente no Ensino Médio. Específicos - Analisar as teorias de aprendizagem e suas interfaces com os jogos e atividades lúdicas, refletindo sobre suas potencialidades no processo de ensino-aprendizagem da Química. - Desenvolver competências didático-pedagógicas por meio da criação, adaptação, aplicação e validação de jogos e atividades lúdicas que favoreçam a avaliação e a aprendizagem dos conteúdos de Química no Ensino Médio.

Metodologia

Aulas expositivas dialogadas. Debates. Gamificação. Trabalho cooperativo.

Conteúdo Programático

Jogos e Atividades Lúdicas em Ensino de Química. Origens do Jogo. Filosofia e Pedagogia do Jogo. Teorias de Aprendizagem e suas relações com o Jogo. Classificação dos Jogos. Níveis de Interação entre Jogo e Jogador. O jogo como um produto didático. Planejamento de jogos didáticos ideias, temas, objetivos, enredos, conteúdos, mecânicas, estéticas, regras e componentes. Atividades práticas para a produção de jogos para o ensino-aprendizagem de componentes curriculares de química do ensino médio.

Forma de Avaliação

As avaliações serão realizadas em uma perspectiva formativa no decorrer das unidades a partir da seguinte estrutura 1ª AVALIAÇÃO = Portfólio de atividades sobre as temáticas abordadas primeira unidade. 2ª - AVALIAÇÃO = Portfólio de atividades sobre as temáticas abordadas segunda unidade. Será considerado aprovado o aluno que obtiver média final igual ou superior a 7,0. Será considerado reprovado o aluno que obtiver nota final abaixo de 3,9. O discente que obtiver nota entre 4,0 e 6,9 poderá realizar exame final que versará sobre todo conteúdo teórico do semestre e será aprovado se obtiver nesta atividade média aritmética final igual ou superior a 5,0 (cinco).

Avaliação Padrão da UNIVASF

Bibliografia**BÁSICA:**

Nenhuma bibliografia basica cadastrada para o componente curricular.

COMPLEMENTAR:

BÁSICA CLEOPHAS, M. G.; SOARES, M. H. F. B. (Org.). Didatização lúdica no ensino de química/ciências São Paulo Livraria da Física, 2018. SOARES, M. H. F. B. Jogos e atividades lúdicas para o ensino de química. 2. ed. São Paulo Livraria da Física, 2023. COMPLEMENTAR BROUGÈRE, G. Brinquedo e cultura. São Paulo Cortez, 2010. GARCEZ, E. S. C.; SOARES, M. H. F. B. Um estudo do estado da arte sobre a utilização do lúdico em ensino de química. Revista Brasileira de Pesquisa em Educação em Ciências, Belo Horizonte, v. 17, n. 1, p. 183-214, 2017. HUIZINGA, J. Homo ludens o jogo como elemento da cultura. São Paulo Perspectiva, 2019. KISHIMOTO, T. M. Jogo, brinquedo, brincadeira e a educação. 14. Ed. São Paulo Cortez Editora, 2017. VYGOTSKY, L. S. Pensamento e linguagem. (Trad. J. L. Camargo e Cipolla Neto). São Paulo Martins Fontes, 1999.

Unidade Programática

Data	Conteúdo	Horário		Qtd de Aulas			Professor Responsável
		Início	Fim	Teórica	Prática	Exten	
22/08/2025 (Sex)	Que comecem os jogos! Apresentação da ementa da disciplina e discussão do calendário de atividades.	16:00	18:00	2	0	0	LEOSSANDRA CABRAL DE LUNA
29/08/2025 (Sex)	Jogos e Atividades Lúdicas em Ensino de Química	16:00	18:00	2	0	0	LEOSSANDRA CABRAL DE LUNA
05/09/2025 (Sex)	Semana de Química	16:00	18:00	2	0	0	LEOSSANDRA CABRAL DE LUNA
12/09/2025 (Sex)	Origens do Jogo. Filosofia e Pedagogia do Jogo.	16:00	18:00	2	0	0	LEOSSANDRA CABRAL DE LUNA
19/09/2025 (Sex)	Teorias de Aprendizagem e suas relações com o Jogo.	16:00	18:00	2	0	0	LEOSSANDRA CABRAL DE LUNA
26/09/2025 (Sex)	Classificação dos Jogos.	16:00	18:00	2	0	0	LEOSSANDRA CABRAL DE LUNA
03/10/2025 (Sex)	Níveis de Interação entre Jogo e Jogador.	16:00	18:00	2	0	0	LEOSSANDRA CABRAL DE LUNA
10/10/2025 (Sex)	O jogo como um produto didático.	16:00	18:00	2	0	0	LEOSSANDRA CABRAL DE LUNA
17/10/2025 (Sex)	Planejamento de jogos didáticos ideias, temas, objetivos, enredos, conteúdos, mecânicas, estéticas, regras e componentes.	16:00	18:00	2	0	0	LEOSSANDRA CABRAL DE LUNA
24/10/2025 (Sex)	Planejamento de jogos didáticos ideias, temas, objetivos, enredos, conteúdos, mecânicas, estéticas, regras e componentes.	16:00	18:00	2	0	0	LEOSSANDRA CABRAL DE LUNA
31/10/2025 (Sex)	Atividades práticas para a produção de jogos para o ensino-aprendizagem de componentes curriculares de química do ensino médio.	16:00	18:00	2	0	0	LEOSSANDRA CABRAL DE LUNA
07/11/2025 (Sex)	Atividades práticas para a produção de jogos para o ensino-aprendizagem de componentes curriculares de química do ensino médio.	16:00	18:00	2	0	0	LEOSSANDRA CABRAL DE LUNA
14/11/2025 (Sex)	Apresentação e validação dos jogos didáticos produzidos para o Ensino de Química.	16:00	18:00	2	0	0	LEOSSANDRA CABRAL DE LUNA
21/11/2025 (Sex)	Apresentação e validação dos jogos didáticos produzidos para o Ensino de Química.	16:00	18:00	2	0	0	LEOSSANDRA CABRAL DE LUNA
28/11/2025 (Sex)	Scientex	16:00	18:00	2	0	0	LEOSSANDRA CABRAL DE LUNA
19/12/2025 (Sex)	Avaliação final.	16:00	18:00	2	0	0	LEOSSANDRA CABRAL DE LUNA

Resumo número de aulas

Turma	Teórica	Prática	Extensionista	Prova Final
Turma Q8	30	0	0	2

Professor: LEOSSANDRA CABRAL DE LUNA

Coordenador:

Data de Envio:

Data de Aprovação: